|  |  |
| --- | --- |
| ĐẠI HỌC QUỐC GIA TP. HỒ CHÍ MINH  **TRƯỜNG ĐẠI HỌC**  **CÔNG NGHỆ THÔNG TIN** | **CỘNG HÒA XÃ HỘI CHỦ NGHĨA VIỆT NAM**  **Độc Lập - Tự Do - Hạnh Phúc** |

# ĐỀ CƯƠNG CHI TIẾT

|  |  |
| --- | --- |
| **TÊN ĐỀ TÀI: NGHIÊN CỨU MÔ HÌNH AGILE VÀ PHÁT TRIỂN CÔNG CỤ HỖ TRỢ** | |
| **Cán bộ hướng dẫn:** Nguyễn Thị Thanh Trúc | |
| **Thời gian thực hiện:**Từ ngày 15/3/2014 đến ngày 25/7/2014 | |
| **Sinh viên thực hiện:**  **Phạm Ánh Dương – 09520047** | |
| **Nội dung đề tài:**   1. **Mục tiêu**   Tìm hiểu và nắm bắt được triết lí của phương pháp phát triển phần mềm Agile. Hiểu rõ giá trị cốt lõi, đặc trưng cùng nguyên nhân tại sao Agile lại đang được ứng dụng rộng rãi.  Nghiên cứu về một phương pháp phát triển phần mềm tuân theo triết lí Agile là Scrum. Nắm bắt được quy trình của Scrum, các thực hiện một dự án theo quy trình Scrum.  Xây dựng công cụ hỗ trợ quản lí dự án theo phương pháp Scrum. Nhóm đã xác định chọn phát triển trên môi trường web nhằm giúp người dùng có thể sử dụng một cách thuận tiện nhất. Trong quá trình thực hiện, nhóm đã sử dụng công nghệ HTML 5 WebSocket nhằm xây dựng công cụ như một ứng dụng thời gian thực, giúp người dùng có thể có được những thông tin mới nhất về dự án mà không cần phải tải lại trang web.   1. **Phạm vi**   Phạm vi của đề tài là nghiên cứu cơ sở lý thuyết của Agile, phương pháp Scrum và vận dụng các công nghệ phù hợp đề xây dựng công cụ quản lí dự án theo phương pháp phát triển phần mềm Scrum.   1. **Đối tượng**   Công cụ hướng đến đối tượng sử dụng là các đội ngũ phát triển dự án công nghệ thông tin theo mô hình Scrum.   1. **Phương pháp thực hiện** 2. **Kết quả mong đợi**    * Hiểu được triết lí Agile cùng phương pháp Scrum.    * Xây dựng thành công một công cụ quản lí dự án theo phương pháp Scrum. Công cụ giúp nhóm phát triển dự án công nghệ thông tin xây dựng sản phẩm bám sát theo quy trình Scrum.    * Xây dựng một ứng dụng web thời gian thực, dữ liệu sẽ được cập nhật thời gian thực thay vì tuân theo mô hình yêu cầu và trả lời truyền thống. | |
| **Kế hoạch thực hiện:**   |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | | **STT** | **Thời gian** | **Nội dung công việc** | **Người thực hiện** | | 1 | 15/3/2014 - 31/3/2014 | Thu thập thông tin về đề tài: khảo sát, tìm hiểu thực trạng, tìm giải pháp giải quyết vấn đề. | Phạm Ánh Dương | | 2 | 1/4/2014 -7/4/2014 | Phân tích đề tài, phác thảo các tính năng cần thiết để giải quyết các vấn đề đã thu thập được. Quyết định mô hình giải quyết bài toán đặt ra, lựa chọn giải pháp thích hợp. | Phạm Ánh Dương | | 3 | 8/4/2014 -15/4/2014 | Vẽ sơ đồ Use case và viết mô tả cho các use case tương ứng | Phạm Ánh Dương | | 4 | 16/4/2014 -1/5/2014 | Thiết kế giao diện của ứng dụng. Hoàn thành phiên bản prototype. | Phạm Ánh Dương | | 5 | 2/5/2014 -5/5/2014 | Xây dựng tính năng quản lí các dự án | Phạm Ánh Dương | | 6 | 6/5/2014 -12/5/2014 | Xây dựng tính năng quản lí user story | Phạm Ánh Dương | | 7 | 13/5/2014 -17/05/2014 | Xây dựng tính năng quản lí nhân lực cho dự án | Phạm Ánh Dương | | 8 | 18/5/2014 – 25/5/2014 | Xây dựng tính năng quản lí sprint | Phạm Ánh Dương | | 9 | 25/5/2014 – 4/6/2014 | Xây dựng tính năng quản lí task | Phạm Ánh Dương | | 10 | 5/6/2014 – 11/6/2014 | Xây dựng tính năng báo cáo thống kê | Phạm Ánh Dương | | 11 | 12/6/2014 -27/6/2014 | Xây dựng tính năng cập nhật thời gian thực | Phạm Ánh Dương | | 12 | 28/6/2014 | Kiểm thử | Phạm Ánh Dương | | 13 | 29/6/2014 | Sửa các lỗi từ kiểm thử | Phạm Ánh Dương | | 14 | 30/6/2014 -7/7/2014 | Tổng hợp báo cáo khoá luận tốt nghiệp. | Phạm Ánh Dương | | 15 | 8/7/2014 - 10/7/2014 | Chỉnh sửa báo cáo khoá luận tốt nghiệp theo ý kiến của giảng viên hướng dẫn lần 1. | Phạm Ánh Dương | | 16 | 11/7/2014 – 13/7/2014 | Chỉnh sửa báo cáo khoá luận tốt nghiệp theo ý kiến của giảng viên hướng dẫn lần 2. | Phạm Ánh Dương | | 17 |  | Hoàn chỉnh báo cáo khoá luận tốt nghiệp. | Phạm Ánh Dương | | 18 |  | Nộp báo cáo khoá luận tốt nghiệp. | Phạm Ánh Dương | | |
| **Xác nhận của CBHD**  (Ký tên và ghi rõ họ tên) | **TP. HCM, ngày….tháng …..năm…..**  **Sinh viên**  (Ký tên và ghi rõ họ tên) |